

## Gerenciamento de Dados e Informações

- **Dado**

É qualquer registro sem significado. Uma anotação em qualquer meio (mídia ou do inglês *media*).  
Ex.: ( 9BGRZ0895 7G 154 ).

- **Informação**

É qualquer dado com significado. Uma anotação em qualquer meio correlacionada a um significado.  
Ex.: Número do chassi do Celta 2009 ( 9BGRZ0895 7G 154 ).

- **Sistema**

É todo conjunto de partes interdependentes que se inter-relacionam com um objetivo final definido. Todo sistema tem um propósito.

- **Ambiente de um Sistema**

O Ambiente de um Sistema é composto por diversos elementos que não pertencem ao sistema, mas que podem ser alterados pelo sistema ou o sistema ser alterado pelo ambiente.

- **Sistema de Informações**

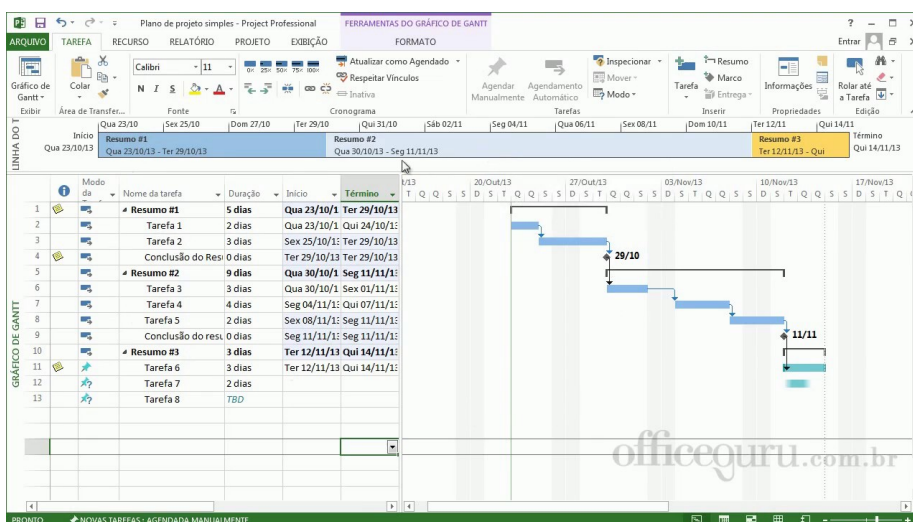
É todo conjunto de significados extraídos do conjunto de registros.

- **Sistema de Informações Gerenciais**

É todo conjunto de significados extraídos do conjunto de registros, com o objetivo de auxiliar no processo administrativo (planejamento, organização, direção e controle).

- **Controle de Atividade e Projetos**

Há alguns programas/aplicativos que possibilitam o controle automático das atividades e/ou projetos. Dentre eles o Ms-Project se destaca pela simplicidade de uso e riqueza de funcionalidades. A primeira versão para Windows foi lançada pela Microsoft em 1990.



- **Características do Ms-Project**

Dentre os vários recursos oferecidos pelo programa, podemos destacar:

1. Baseia-se no modelo de Diagrama de Rede;
2. Gera automaticamente o Gráfico de Gantt;
3. Utiliza relações de precedência entre tarefas que podem ser do tipo: Fim-Início, Início-Início, Fim-Fim e Início-Fim;
4. Admite tarefas que ocorrem de maneira repetitiva;
5. Permite subprojetos;
6. pode filtrar, agrupar e classificar tarefas;
7. Além dos relatórios padrão, permite a criação de novos relatórios pelo usuário.

- **Exercício:**

Com o objetivo de apresentar o MS Project, construa o projeto descrito na tabela abaixo e que descreve a sequência de atividades necessárias para reparar uma máquina operatriz da Fábrica X.

Código	Atividade	Precedência	Tempo (horas)
1	Verificar partes com defeito (com a máquina em operação)	-	8
2	Desmontar a máquina deixando as partes sobre a fundação	1	10
3	Transportar partes da máquina até a oficina de reparo	2	4
4	Desmontar a fundação antiga	3	6
5	Consertar as partes da máquina na oficina	3	18
6	Construir nova fundação	4	15
7	Transportar partes reformadas até a fábrica	5	4
8	Montar a máquina	7	15
9	Posicionar máquina montada sobre a nova fundação	8;6	3
10	Efetuar os testes finais	9	5

Depois de concluir a digitação desses dados no MS Project, emita o Relatório Diagrama de Rede e envie-o para o email do professor:

[benejsan@yahoo.com.br](mailto:benejsan@yahoo.com.br)

Bom estudo.